tu amiga

LOLA

revista infantil femenina

Canarias, Ceuta y Melilla 2,95 €

Nº15

2,95 €

VAMOS AL CINE

EL SUEÑO DE UNA NOCHE DE SAN JUAN

PUNTO DE CRUZ

RECORTABLES

Pañuelos Para protegerse del SOL

MULTIMEDIA

PÓSTER DE BUSTAMANTE

¡REVISTA + REGALO GRATIS!

8 424094 006809 00015

Sumario

NÚMERO: 15 - AÑO: 2 - JULIO/AGOSTO 2005

4 MODA. Los pareos más actuales.

6 MULTIMEDIA. Abby. El secreto de Gordonne.

8 PUNTO DE CRUZ. Naturaleza.

10 PEINADOS ... con pañuelos.

12 CULTURAL. Leones y osos marinos.

14 PAPIROFLEXIA. La pajarita clásica .

16 PASATIEMPOS. Sopa de letras.

17 FANS. Bustamante. Caricias al alma.

20 RECORTABLES.

25 PASATIEMPOS. Busca las diferencias.

26 DE CINE. El sueño de una noche de San Juan.

28 CULTURAL. Vacaciones diferentes.

30 CONSOLAS. Mario Party Advance.

32 LIBROS - DISCOS - VÍDEOS.

34 VAMOS A LEER. Cuentos de la Ópera.

36 COCINA. Rollitos de espárragos.

Lola es una revista de entretenimiento para niñas de 6 a 12 años con muchas ideas divertidas.

Dirección: Marisa Machín
Dirección de Arte: Gema González
Edita: Alba Libros S.L.

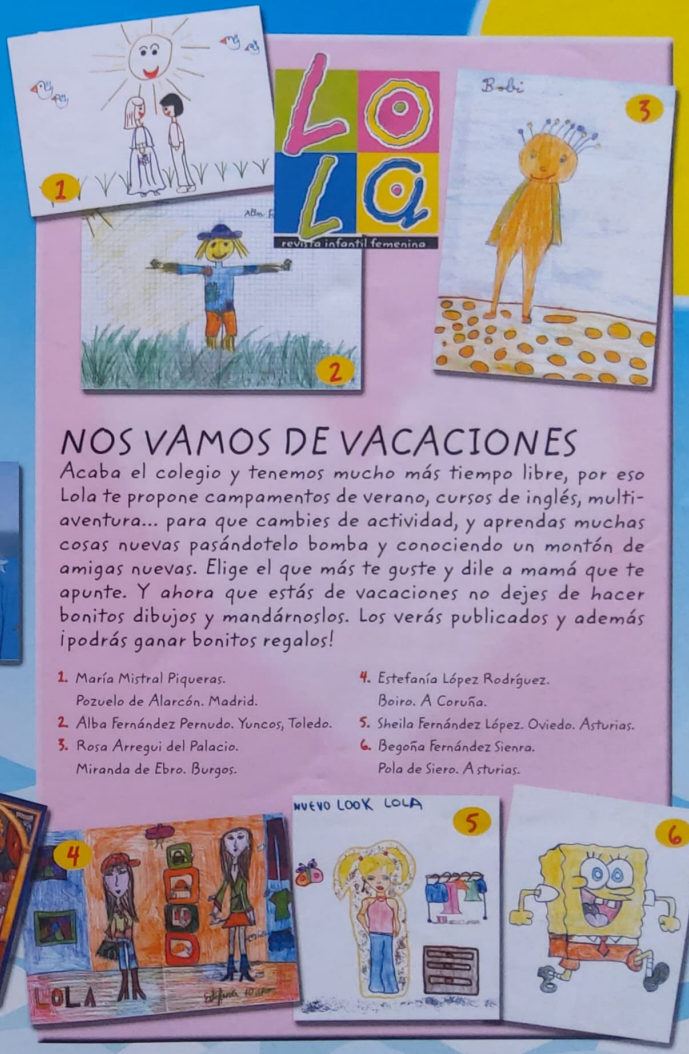
Suscripciones:
Alba Libros S. L.
Aptdo. Correos 311FD
28080 Madrid
Tel.: 915 716 001

Publicidad:
tuamigalola@ wanadoo.es
Tel.: 915 350 689

Depósito Legal: M-13207-2004

Copyright. Tu amiga Lola 2004. Reservados todos los derechos. Los textos, ilustraciones o ideas de esta revista no pueden ser reproducidos o utilizados de forma alguna sin la autorización expresa de los autores.

Distribución: DISPAÑA
Impresión: COIMOFF



NOS VAMOS DE VACACIONES

Acaba el colegio y tenemos mucho más tiempo libre, por eso Lola te propone campamentos de verano, cursos de inglés, multiaventura... para que cambies de actividad, y aprendas muchas cosas nuevas pasándotelo bomba y conociendo un montón de amigas nuevas. Elige el que más te guste y dile a mamá que te apunte. Y ahora que estás de vacaciones no dejes de hacer bonitos dibujos y mandárnoslos. Los verás publicados y además ¡podrás ganar bonitos regalos!

1. María Mistral Piqueras. Pozuelo de Alarcón. Madrid.
2. Alba Fernández Pernudo. Yuncos, Toledo.
3. Rosa Arregui del Palacio. Miranda de Ebro. Burgos.
4. Estefanía López Rodríguez. Boiro. A Coruña.
5. Sheila Fernández López. Oviedo. Asturias.
6. Begoña Fernández Sienra. Pola de Siero. Asturias.

Los PAREOS más actuales

LLEGA EL VERANO Y TENEMOS QUE PREPARARNOS PARA LA PLAYA Y LA PISCINA. ÉSTA ES LA MODA QUE SE LLEVA.

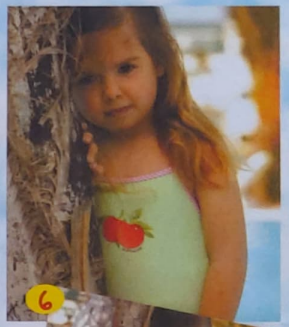
Nuestras modelos han combinado su bañador con un pareo a juego y han conseguido un conjunto muy bonito. Para copiar su idea puedes utilizar el mismo estampado del traje de baño o un tono liso que vaya bien con las flores o los dibujos de tu traje. Puedes inspirarte en estos diseños.

1. Un conjunto original en blanco y negro. RED POINT.

2. Un pareo con volantes. MARINA HERNÁNDEZ.

3. Verde pistacho, a tono con el bañador. CHAPOTEOS.

4. Muy playero, con camiseta y pareo. LILICA TIGOR.



ALEGRES Y A JUEGO CON LOS TRAJES DE BAÑO. ASÍ ES COMO SE LLEVAN.

5. Adornados con sus animales favoritos. D. C. KIDS.

6. De cuadritos y con unas manzanas rojas aplicadas. BABY O.

7. Un bonito estampado de flores, con todo a juego. MOVIMIENTO.

8. Divertidos y favorecedores lunares, rosa y pistacho. MUNNY.

ABBY
El Secreto de Gordonne

NUESTRA AMIGA SOSPECHA QUE TRAS LA INTENCIÓN DE DERRIBAR EL COLEGIO DE SU CIUDAD SE ENCIERRA ALGÚN OCULTO SECRETO...

Abby es una joven niña, de pelirrojas coletas. Su vida transcurre en la más absoluta normalidad hasta que en una noche de verano, un meteorito procedente del espacio profundo, impacta contra el jardín de su casa. A partir de ese día, algunos cambios empiezan a afectar a Abby. El misterioso meteorito, en su caída, deja escapar una extraña sustancia que toma contacto con nuestra joven amiga, otorgándole así unos sorprendentes poderes.

Pero Abby nunca está sola en sus correrías y aventuras, porque siempre cuenta con la ayuda de dos buenos y fieles amigos: una es Cleo, una miedosa tortuga a la que únicamente Abby es capaz de escuchar, y el otro es su vecino Paul, un pequeño y simpático sabiondo, amante de la tecnología. Juntos se van a ver inmersos en las más intrépidas y peligrosas aventuras.

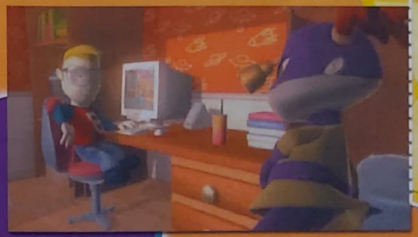
En esta nueva historia de

Cuenta con una iluminación dinámica de la progonista y banda Sonora Estéreo digital.

Con divertidas animaciones durante el juego y secuencias cinemáticas 3D en formato panorámico.

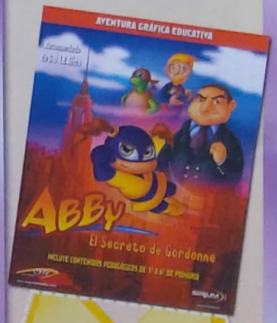
"Abby: el Secreto de Gordonne", aparece un avaricioso hombre de negocios llamado Gordonne, que anuncia a todo el mundo su intención de derribar el actual colegio de la ciudad, para construir uno nuevo y mucho más moderno. Sin embargo, Abby sospecha que algo extraño sucede y que las que parecen "nobles intenciones" que mueven a Gordonne en realidad no son tales. Por eso, junto a sus amigos Paul y Cleo, hará todo lo posible para descubrir cuál es realmente el propósito que se esconde tras sus intenciones.

Te va dando las pistas necesarias para poder seguir avanzando en cualquier situación.



CARACTERÍSTICAS

Contiene TODOS los contenidos didácticos de los seis cursos de Educación Primaria, en las asignaturas principales: Matemáticas, Lengua y Conocimiento del Medio.
- Con tres niveles de dificultad que se adaptan automáticamente al curso seleccionado por el usuario y un sistema de ayuda inteligente.



¡SORTEO!

ABBY: EL SECRETO DE GORDONNE

Tu amiga Lola y CMY sortean 10 juegos como éste. Para conseguirlos sólo tienes que mandarnos un dibujo junto a tu dirección, teléfono, edad y este cupón a:

Tu amiga Lola, Aptdo. Correos:311FD 28080 MADRID

o por e-mail, con tus datos a:

lolarevista@wanadoo.es

guarda el cupón, si consigues el premio te lo pediremos.

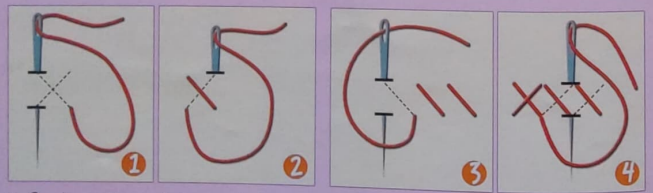
Punto de cruz

Vacaciones en plena NATURALEZA

EL VERANO NOS INVITA A PASAR LARGAS HORAS AL AIRE LIBRE Y CONTEMPLAR DE CERCA LAS FLORES Y LOS PECES. PARA RECORDARLOS DURANTE EL AÑO PUEDES BORDARLOS A PUNTO DE CRUZ Y COLGARLOS EN TU CUARTO.

CÓMO SE HACE

Para hacerlos necesitas un tejido adecuado en el que se puedan contar bien los puntos. Se llama panamá y lo encontrarás en las mercerías. Corta un cuadro un poco más grande que el modelo que elijas. Señala el centro de la tela y marca también el centro del dibujo. Luego empieza a bordar haciendo los puntos como los ves en el paso a paso. Puedes hacerlos de uno en uno (pasos 1 y 2), o por filas, cuando sean todos seguidos del mismo color (pasos 3 y 4). Cambia de color cuando lo necesites y no te olvides de rematar el hilo para que no se deshaga.



1. Borda en diagonal pinchando la aguja de arriba abajo.
2. Completa el punto y saca la aguja para empezar otro.
3. Borda de derecha a izquierda haciendo medio punto.
4. Completa los puntos bordando hacia la derecha.

DMC							
597	598	3811	915	718	3609	702	
907	307	445	740	947	349	310	

Peinados ...con pañuelos

DIVERTIDOS, BONITOS... Y TAMBIÉN PRÁCTICOS, PORQUE NOS PROTEGEN DEL SOL. PÓNTELOS A JUEGO CON EL VESTIDO Y VERÁS QUÉ BIEN TE QUEDAN.

1. Dobla el pañuelo en pico y ajústalo a la cabeza.

2. Sin soltarlo, quítatelo y fíjalo con la ayuda de un coletero.

3. Colócalo de nuevo en la cabeza sujetándolo con horquillas a los lados.

1. Otra versión: recoge el pelo con el pañuelo y retuércelo hasta hacer un moño. Sujeta el pañuelo por delante con las manos para que no se vaya hacia atrás.

2. Termina de girar y esconde el extremo en el retorcido. Utiliza también dos horquillas para fijar el pañuelo.

1. Dobla el pañuelo en pico y ponlo sobre la cabeza después de haber cepillado muy bien tu melena.

2. Cruza los dos extremos del pañuelo por debajo de la melena.

3. Ata un nudo con los extremos, sujetando todo el pelo como si fuese una coleta. Cuando termines centra bien el pañuelo.

DE MODA

◀ Este pañuelo de Mariquita Pérez tiene un bonito estampado, y hace juego con el traje.

La firma Buff presenta estos bonitos y divertidos pañuelos. ¡Mira qué bien les sientan a nuestras modelos! ▶

Cultural

Leones y osos marinos

FAUNIA

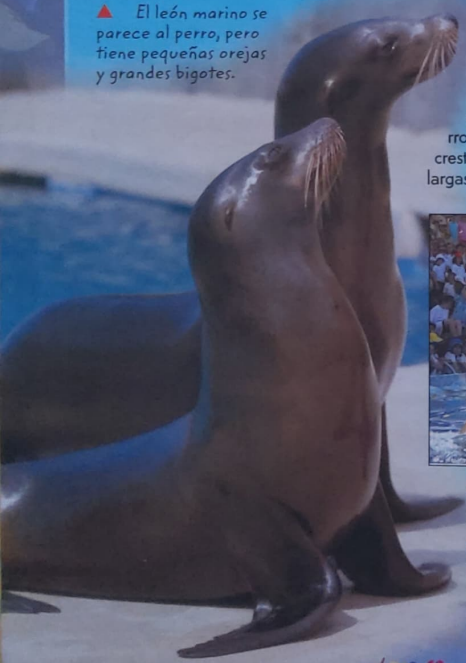
SON MAMÍFEROS QUE VIVEN EN LOS ECOSISTEMAS MARINOS Y SE ALIMENTAN DEL MAR.

Pasan la mayor parte de su vida en el mar, pero también los podemos ver en las orillas, descansando y tomando el sol. Tienen las extremidades anteriores y posteriores transformadas en forma de aletas.

LOS LEONES MARINOS DE CALIFORNIA

Las "focas" que solemos ver en los zoos y acuarios son normalmente leones marinos, que se conocen por su inteligencia, sus juegos y sus ruidosos ladridos. Su color va desde el marrón chocolate de los machos al dorado, más claro, de las hembras, y su cara nos recuerda a la de los perros. Cuando cumplen cinco años los machos desarrollan un hueso en el cráneo llamado cresta sagital. Tienen orejas externas y unas largas aletas para andar fuera del agua.

▲ El león marino se parece al perro, pero tiene pequeñas orejas y grandes bigotes.



▲ El león marino es inteligente y lo demuestra con divertidos ejercicios.

◀ En esta pareja de leones marinos podemos ver de cerca sus aletas.

Los osos tienen una doble capa de pelo oscuro.

LOS OSOS MARINOS

Se encuentran en las costas, al sur del continente africano. Tienen dos capas de pelaje, una corta y delgada que forma una lámina caliente en contacto con el cuerpo del animal, y otra mucho más larga que forma una membrana impermeable. Son inteligentes y capaces de aprender distintos ejercicios, para hacer un espectáculo educativo en el que nos enseñan algunas de sus conductas naturales. En Faunia, por ejemplo, podemos ver a los osos marinos y las focas vitulinas, en su ambiente familiar, cómo se sumergen a grandes profundidades, cazan el alimento en grupo, utilizan la ecolocalización...

▲ En Faunia vive Zimba, una osa marina que pinta.

Allí podemos ver muy de cerca a todos estos osos. ▼

LAS FOCAS Y LOS OSOS MARINOS

- Son pinnípedos, o sea, sus pies son en forma de aleta.
- Tienen sangre caliente, es decir, mantienen la temperatura de su cuerpo constante, sin depender de la exterior.
- Se les llama mamíferos marinos, porque viven en los ecosistemas marinos y se alimentan del mar.
- A diferencia de otros mamíferos marinos, como delfines y ballenas, que siempre viven en el mar, las focas, los leones y los osos marinos, pasan parte de su vida en las orillas. Al menos acuden allí una vez al año, en la época de cría.

En el Teatro del Lago de Faunia vemos a diario un espectáculo con los mamíferos marinos. ▶

Pasatiempos

SOPA DE LETRAS Busca estos 10 nombres de mujer. Luego lee su significado ¿Alguno es el tuyo?

ALICIA - BELÉN - CRISTINA - LAURA - MARÍA - RAQUEL - PAULA
LUCÍA - ALBA - CELIA

Para conseguirlo muévete en línea recta, de izquierda a derecha, de arriba a abajo y en diagonal, y márcalos con un lápiz.

E	A	M	O	L	G	F	E	C	B	A	E	U	M	I	S	A
K	O	B	H	R	T	U	B	F	L	Q	V	R	C	R	M	O
C	E	L	I	A	A	D	U	B	U	L	O	N	T	E	L	A
B	L	G	U	N	L	L	A	I	L	A	A	C	S	A	E	N
S	Q	U	N	I	P	I	E	S	A	N	T	G	U	J	O	S
A	E	U	I	T	N	G	C	L	C	C	Q	R	E	M	I	C
A	R	I	O	S	A	E	D	I	O	M	A	I	I	C	L	C
Y	A	Z	U	I	S	I	U	E	A	T	F	E	I	S	R	E
P	N	E	P	R	E	S	E	N	P	I	P	O	C	L	A	R
A	U	M	A	C	C	O	Q	U	E	A	A	S	F	U	Q	E
I	E	P	O	L	M	A	R	Z	U	Y	A	J	O	S	U	I
C	B	A	T	N	U	I	C	L	N	E	C	A	S	F	E	M
U	P	U	S	L	A	J	A	N	E	L	E	B	D	L	L	A
L	P	I	A	I	R	A	M	E	S	A	J	I	I	E	P	A
M	S	E	F	L	D	T	C	L	C	L	R	T	U	Q	U	F

ALICIA. Origen: griego. Significado: auténtico, verdadero. El que dice la verdad.
BELÉN. Origen: hebreo. Significado: casa donde se hace el pan.
CRISTINA. Origen: latín. Significado: perteneciente a la religión de Jesucristo.
LAURA. Origen: latín. Significado: laurel o victoria.
MARÍA. Origen: arameo. Significado: señora.
RAQUEL. Origen: hebreo. Significado: cordero, oveja.
PAULA. Origen: latín. Significado: pequeño, pobre.
LUCÍA. Origen: latín. Significado: luz.
ALBA. Origen: latín. Significado: aurora o blancura. Luces del amanecer.
CELIA. Origen: latín. Significado: Celia es una de las colinas de Roma.

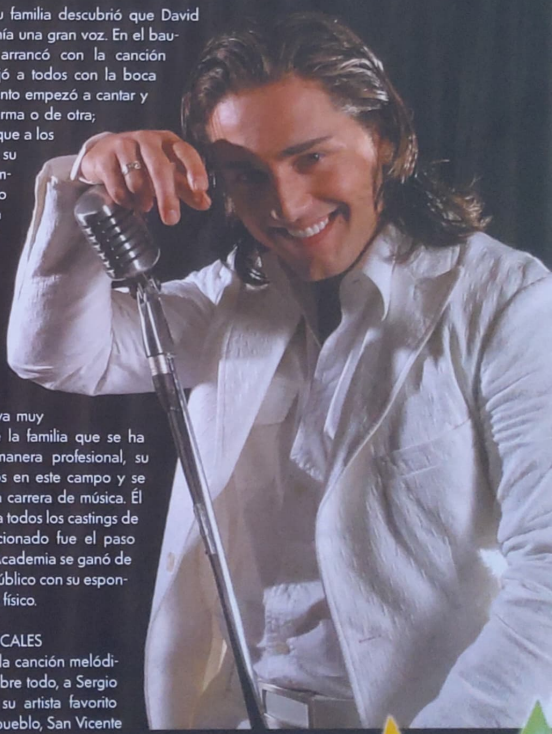
Soluciones en la página 38

Fans

BUSTAMANTE

Caricias del Alma

ESTE CANTANTE GENIAL, QUE SE HIZO FAMOSO EN OPERACIÓN TRIUNFO, HA GRABADO SU TERCER DISCO



Cuando sólo tenía 12 años su familia descubrió que David podía ser cantante, porque tenía una gran voz. En el bautizo de un primo suyo se arrancó con la canción *Guitarra*, de Los Pecos, y dejó a todos con la boca abierta. A partir de ese momento empezó a cantar y no dejó de hacerlo de una forma o de otra; hasta estuvo en una tuna. Aunque a los 16 años se puso a trabajar con su padre en la construcción, siempre pensó en dedicarse a lo que más le apasionaba: la música. Actuó en fiestas, en el teatro, y se presentó al concurso Lluvia de Estrellas.

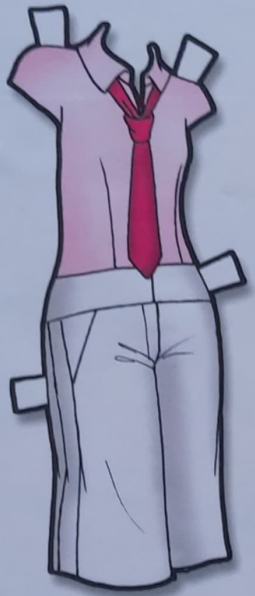
UNA FAMILIA UNIDA

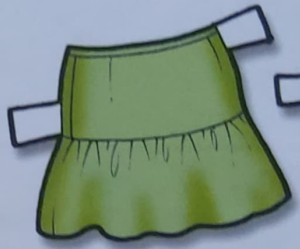
David tiene una relación muy estrecha con su familia. Le encanta proteger a sus dos hermanos pequeños, Igor y Manuel, con los que se lleva muy bien. Aunque es el único de la familia que se ha dedicado a la música de manera profesional, su padre también hizo sus pinitos en este campo y se quedó a un año de acabar la carrera de música. Él fue quien acompañó a David a todos los castings de Operación Triunfo. Ser seleccionado fue el paso definitivo en su carrera. En la Academia se ganó de forma unánime el cariño del público con su espontaneidad, su voz y también su físico.

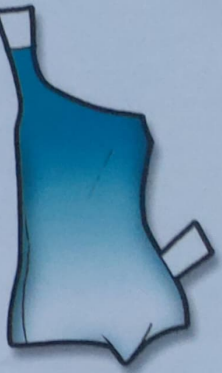
ASÍ SON SUS GUSTOS MUSICALES

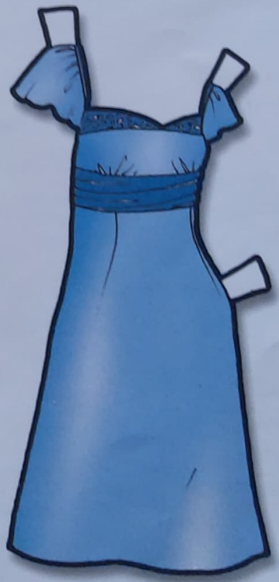
Su estilo musical preferido es la canción melódica. Admira a Luis Miguel y, sobre todo, a Sergio Dalma, que se convirtió en su artista favorito desde que fue a actuar a su pueblo, San Vicente

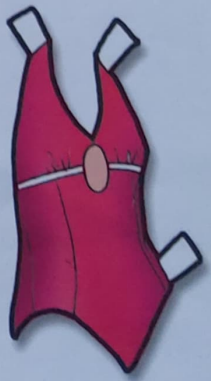
Sara tiene la misma talla que la muñeca del número 14. ¡Intercambia sus vestidos!











LOLA
revista infantil femenina
BUSTAMANTE
VALE MUSIC

de la Barquera, cuando David era pequeño y se hizo una foto con él. Bustamante fue, junto con Rosa y David Bisbal, uno de los tres candidatos finalistas para representar a España en el Festival de Eurovisión 2002. El honor le correspondió finalmente a Rosa, pero David pudo acudir también al festival formando parte del coro.
Juega bastante bien al fútbol y le gustan las artes marciales como el Kick Boxing que practica desde hace tiempo.

UN GRAN CANTANTE

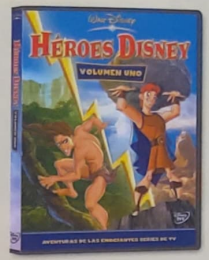
Ser uno de los concursantes que más progresó dentro de la Academia le sirvió para conseguir un contrato con la discográfica Vale Music para grabar su primer disco en solitario del que salieron éxitos como *Además de ti* o *El aire que me das*. En su segundo disco *Así soy Yo* se estrenó con una nueva faceta, la de compositor

"CARICIAS DEL ALMA" SU ÚLTIMO DISCO

Contiene baladas románticas y ritmos rápidos para hacernos bailar. Canciones como "Enamorados", "El precio del amor", "Mi colección de amores", "Maldita soledad", "Ahora que ya no eres mía" o "Mi manera de amarte" componen este disco. David Bustamante espera que tengan tanto éxito como el primero, su ya famosa "Devuélveme la vida", que se ha convertido en uno de los temas más escuchados y bailados.

SI QUIERES MÁS INFORMACIÓN DE BUSTAMANTE, ENTRA EN SU WEB
www.portalmix.com/davidbustamante/

Pasatiempos



VIVE LAS AVENTURAS de tus héroes favoritos

Con esta película puedes unirte a tus Héroes Disney favoritos, Tarzán y Hércules, en sus aventuras más emocionantes. Descubrirás cómo Tarzan lucha contra una despiadada banda de malhechores o contra una pitón gigante. Y pasarás un buen rato con el legendario Hércules mientras combate una diabólica maldición e intenta salvarse de las garras de un horrible Titán que destruye todo a su paso. Estos emocionantes cuentos protagonizados por dos de los más grandes héroes que el mundo ha conocido ¡te harán pasar un rato inolvidable!

PARECEN IGUALES... pero no lo son. Sólo uno de los fotogramas de la película "Héroes Disney" que aparecen sobre estas líneas es exactamente igual al de la izquierda. ¡Descúbrelo!

Es la C

El sueño de una noche de San Juan

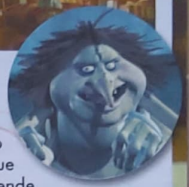
Perecho, un duende travieso, y Elena, una joven princesa, son los protagonistas.

Esta película de Disney está basada en una adaptación libre de una obra clásica muy famosa, "El sueño de una noche de verano" de William Shakespeare. Cuentan las leyendas que en la noche de San Juan los humanos pueden acceder al mundo mágico de los duendes y las hadas, un lugar en el que los sueños se hacen realidad. Elena, la protagonista, es una joven princesa, inteligente, racional y poco soñadora que no cree en las leyendas ni en el mundo de los sueños. Es cabezota, pero valiente y decidida y nunca se rinde. Sin embargo, su padre, el duque Teseo, está muy enfermo, y ella haría cualquier cosa por devolverle la ilusión: incluso iniciar un viaje en busca de Titania, la reina de las hadas. Lo hará en compañía del escéptico banquero Demetrio y del fantasioso Lisandro, que hacen lo imposible por ganarse su afecto. Pero en su búsqueda, Elena se encontrará con

Oberón es el rey del país de los sueños y Perecho es su sirviente.

El viaje en busca de Titania está lleno de aventuras.

Las escenas de la película están llenas de magia e imaginación.



que el mundo mágico, olvidado por los humanos, ya no es lo que era. Su rey, Oberón, es un duende juerguista y gordinflón (de un físico que nos recuerda a Obélix), dedicado a la venta al por mayor de hechizos, a quien siempre apoya su ayudante Perecho, un duende astuto y algo travieso que vive a caballo entre la realidad y el mundo de los sueños.
En la película aparecen otros personajes como Teseo, el duque de Oniria y padre de Elena, un soñador incansable y amante del arte, o Titania, la reina de las hadas, que es la musa de Teseo y está preocupada porque los humanos no sueñan.

Con Elena están Lisandro, un joven inventor algo torpe y Demetrio, un malo y ambicioso banquero.

UNA PELÍCULA DE DISNEY

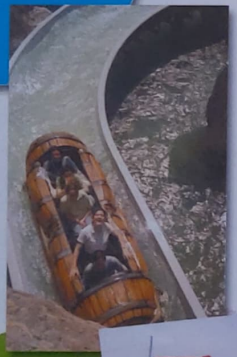
Fecha de estreno: 24 de Junio de 2005

Para hacer esta película los creadores de la factoría Disney se han asociado con Dygra una compañía que tiene su sede en Galicia y que combina el espíritu artesano con una tecnología puntera de animación en tres dimensiones. Después de lanzar la versión en dibujos animados de El Bosque Animado prepara esta versión libre de la obra de Shakespeare El sueño de una noche de verano, cuyo estreno coincidirá con la noche de San Juan y que se distribuirá en más de 50 países.

EL SUEÑO DE UNA NOCHE DE SAN JUAN
DISNEY Y DYGRA.

Vacaciones diferentes

TIROLINA, RAFTING, VELA, SENDERISMO, INGLÉS, TALLER DE MANUALIDADES, FESTIVALES, JUEGOS... SI QUIERES PASÁRTELO BOMBA ESTE VERANO APÚNTATE A UN CAMPAMENTO, O A UN CURSO MULTIDEPORTE.



Cuando termina el cole hay que cambiar de actividad. Para hacerlo tienes un montón de cursos divertidos a los que puedes apuntarte. Sólo tienes que elegir el que más te guste y perfeccionar tus aficiones favoritas.

El objetivo de estos cursos que organizan asociaciones y clubes juveniles de toda España es que te diviertas y aprendas durante el verano. Puedes hacer deporte, disfrutar de la naturaleza, aprender idiomas... aprovecharás tu tiempo libre de una manera sana y divertida conviviendo con tus amigas y haciendo nuevas amistades, mientras creces en valores tan importantes como la generosidad, la comprensión, la for-taleza, la capacidad de servicio, el trabajo en equipo, la autoestima y tantas otras cosas. Y, por supuesto, ¡lo pasarás bomba!

Vela, rafting... deportes acuáticos para que disfrutes a tope.

MULTIAVENTURA
Fechas: del 24 al 30 de junio/24 junio-1 julio
Lugar: Albergue Intercamp. Sepúlveda, Segovia / Sort (Lérida)/ Balmori (Asturias).
Edades: de 3º a 6º de Primaria/ 1º ESO
Más información:
Club Manzanares (Madrid). Tel. 915840909.
Club Roca. Tel. 91 562 53 25

CAMPAMENTO DE VERANO Y GRANJA ESCUELA
Fechas: del 25 al 30 de junio/ 26 al 30 de junio
Lugar: San Rafael, Segovia/ Villanueva de Perales (Madrid).
Edades: de 3º a 6º de Primaria
Más información: Asociación Montelar (Madrid).
Tel. 913102612

CURSO DE INGLÉS EN VIÑUELAS
Fechas: del 11 al 31 de julio
Lugar: Albergue "Las Viñuelas", Camino Lobos s/n, Sinarcas (Valencia).
Edades: de 4 º de Primaria a 1º ESO. Sigue el método del Trinity College of London.

Más información de cursos:
- A Coruña. Asociación Abiria. Gral. Sanjurjo 48. Portal 1º, 1 Tel. 981 286 319-
- Albacete. Asociación Cultural Encella. Pérez Galdos, 5 - 1º. Tel. 967.503.372
- Almería. Asociación Juvenil Almedina. Avda. Fco. García Lorca 16. Tel. 950 254 054.
- Barcelona. Club Carena. C/Copèrnic, 8 Tel. 932.013.55
- Cantabria. Club Dobra C/ Juan de la Cosa nº 15, 2ºA Tel. 942 31 39 43
- Madrid. Club Roca C/ Serrano 130. Tel. 91 562 53 25
- Málaga. La Caleta. PºMarítimo Pablo Ruiz Picasso 15, Torre B, 1º. Tel. 952 223 402
- Valencia. Asociación Diemal C/Dr. Moliner, 12 Tel. 963 612 150
- Zaragoza. Asociación Cantal C/ Madre Vedruna 11. Tel. 976 215 169

Estando en contacto con la naturaleza lo pasarás fenomenal este verano.

EXCURSIONES Y ACAMPADAS
Fechas: Julio y Agosto
Edades: De 7 a 16 años.
Lugar: En un antiguo molino en Las Merindades (Burgos) y en un albergue en Miraflores. Con cursos de inglés opcionales.
Más información:
ALEA. Avenida Pablo Iglesias, 17; Teléfono 91 777 69 77

MÚSICA Y DANZA
Fechas: Del 16 al 25 de julio.
Edades: De 8 a 14 años.
Lugar: En el albergue El Recreo en San Rafael (Segovia).
Por la mañana clases de coro, orquesta y percusión. Por la tarde, deportes y rutas a caballo.
Más información:
Escuela de música y danza. Trafalgar, 22. Tel: 91 447 56 82

CURSILLOS DE FLORA Y FAUNA
Fechas: De junio a agosto
Edades: De 8 a 17 años
Lugar: VALWO, Estepona (Málaga).
Cuenta con una amplia colonia de animales en semilibertad. Alojamiento en cabañas africanas con literas. Excursiones por el parque y actividades de aventura con delfinario y pingüinario incluidos.
Más información:
SELWO aventura Autovía Costa del Sol, km. 162,5.
Teléfono: 902 19 04 82

ZOO AQUARIUM DE MADRID
Fechas: Semanales, de junio a septiembre, de 9.00 a 14.00 h.
Edades: De 5 a 14 años.
Cada semana, el Zoo ofrece la posibilidad de conocer a fondo sus instalaciones y convivir con los animales. Con monitores y aulas de estudio con prismáticos, lupas y ordenadores.
Más información:
Casa de Campo, s/n.
Teléfono: 91 512 37 70.

SIERRA NEVADA EN FAMILIA
Fechas: Del 31 de julio al 10 de agosto.
Con actividades deportivas y recreativas para padres y niños, y jornadas de orientación familiar. Alojamiento en el Gran hotel Monachil de Sierra Nevada.
Más información:
Fundación Cultura y Sociedad. Armando Segura. Tel. 958 122 154/ 652 330 289

CAMPAMENTOS MUNICIPALES
Fechas: 1-15/15-30 julio
Edades: De 8 a 14 años.
El Ayuntamiento ofrece campamentos infantiles en las afueras de la ciudad. Cada distrito cuenta con 50 plazas por quincena.
Lugar: En Burgos, Santander y Cáceres.
Más información: 010.

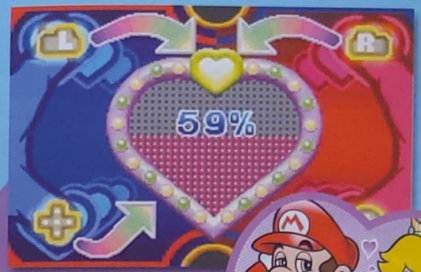
MARIO PARTY ADVANCE

NUESTRO AMIGO ORGANIZA UNA GRAN FIESTA, Y POR PRIMERA VEZ LO HACE EN LA CONSOLA GAME BOY ADVANCE.

En esta ocasión, Mario y sus amigos se han trasladado hasta la pantalla de la consola portátil más popular para disfrutar de su última aventura gráfica. Una vez allí se han propuesto explorar Shroom City, hablar con sus habitantes... y completar las misiones más desafiantes.

Mario Party Advance cuenta con 60 divertidos y disparatados minijuegos que nos presentan desafiantes retos para pasarlo en grande en las largas tardes del verano. A medida que el jugador recorre el mapa se le van planteando estos retos, pero algunos están ocultos y es necesario encontrarlos primero para resolverlos después. Y también contará con los interesantes inventos del profesor Gadd, que harán las delicias de todos.

Este juego ofrece la posibilidad de elegir entre los personajes más populares y queridos de la saga de Nintendo, como Mario, Peach, Luigi o Yoshi... para moverse por el tablero utilizando la Game Boy Advance como dado. Otro personaje que no podía faltar y que también aparece en el juego, es el malvado Bowser, que ha hecho de las suyas al esconder 30 objetos que están ocultos a lo largo y ancho del mapa y que el jugador tiene que encontrar. Está pensado para un solo jugador, pero contiene un tablero en el que pueden jugar dos o cuatro jugadores.



El juego contiene retos muy divertidos y los presenta con unos bonitos dibujos a todo color.

Mario sigue haciendo de las suyas, ahora en la GBA.

Durante el juego hay que resolver numerosos enigmas.

Pequeños y divertidos personajes como éstos te ayudarán en tu empeño.

MARIO PARTY ADVANCE

- Después del éxito de Mario en la Nintendo GameCube, con este juego se estrena en la **Game Boy Advance**.

- Este título está pensado para un solo jugador, en el modo Adventure, aunque también se puede disfrutar de un modo multijugador para 2 6 4 personas utilizando el **tablero que se regala** con el videojuego.

- Este videojuego pretende desterrar del diccionario la palabra **aburrimiento**, de ello se encargarán los personajes más populares y queridos de Nintendo: Mario, Peach, Luigi, Yoshi... y también el malvado Bowser.

- Contiene **60 minijuegos** llenos de retos, acertijos, inventos... hechos con mucha imaginación. Y un objetivo ¡Hay que resolverlos todos!

Mario Party Advance, para GameBoyAdvance. Nintendo.

Libros, discos...

HADAS Y PIRATAS

Las hadas son listas y tienen poderes mágicos y los piratas son muy malos. Estos libros nos enseñan a conocerlos mucho mejor.

SI YO FUERA HADA y SI YO FUERA PIRATA
DE ELFOS EDICIONES.
(A partir de 6 años)

LOLA SELECCIONA

PARA VOSOTRAS CADA MES LOS LIBROS, DISCOS, VIDEOJUEGOS Y DVD, MÁS INTERESANTES.

GRANDES DETECTIVES

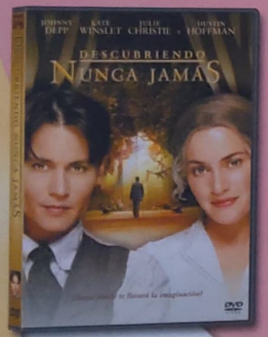
En esta nueva y misteriosa aventura Scooby y la pandilla se enfrentan a un villano enmascarado que está tramando apoderarse de la ciudad de Coolsville, sembrando el caos con una máquina que crea enemigos de todo tipo...

SCOOBY DOO THE MOTION PICTURE+
DESATADO
Para PC y GBA
THQ

EL MUNDO DE PETER PAN

Mientras pasea con su perro Porthos por los jardines londinenses de Kesington, el dramaturgo J.M. Barrie se encuentra con la familia Davies: cuatro niños con su madre que acaba de quedarse viuda. Para entretener a los chicos inventa juegos de magia, se disfraza y crea mundos imaginarios... de estas aventuras surgirá Peter Pan.

DESCUBRIENDO NUNCA JAMÁS
En DVD



UN GRAN MAGO

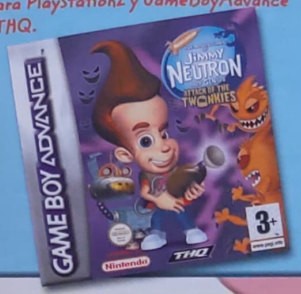
Había una vez una espada clavada en una piedra. En su empuñadura se leía una inscripción: "El que sea valiente, de gran corazón, de nobles ideas... podrá liberarme". Muchos hombres lo intentaron...

MERLÍN EL ENCANTADOR
CARMEN MARTÍN ANGUITA
(ESPASA).

VUELVE JIMMY NEUTRON

Aliens procedentes de Twonkus-3 -el cometa que pasa cada año sobre la ciudad de Rotroville- han invadido la cuidad, amenazando con su presencia todo lo que encuentran a su paso...

JIMMY NEUTRON: ATTACK OF DE TWONKIES
Para PlayStation2 y GameBoyAdvance
-THQ.



CONSEJOS PARA NAVEGAR SEGUROS

¿Cómo se navega por el ciberespacio? ¿Qué es una web? ¿Sabes chatear? ¿Para qué sirve el e-mail? Todo esto lo encontrarás en esta página, junto a lo que no debes hacer.

www.capitannet.org

NUEVO DISCO

Nuestros amigos de 3 + 2 nos invitan a bailar con mucho ritmo. Es su segundo disco y seguro que tiene un gran éxito. ¡Enhorabuena!

MUEVE EL ESQUELETO
3 + 2
VALE MUSIC

JUGAR A PRINCESAS

En esta fiesta están invitadas las Princesas más divertidas de Disney, para que puedas jugar con ellas. Podrás dibujar con Pocahontas, participar de la máquina del porvenir de Mulán, del baile de las Princesas... y mucho más.

FIESTA PARA PRINCESAS
VOLUMEN 2
En DVD

INTRODUCCIÓN

La historia de *La flauta mágica* transcurre hace mucho, mucho tiempo, en lugares remotos del antiguo Egipto. En un reino misterioso, rodeado de una imponente cadena montañosa, domina la poderosa reina de la Noche, también conocida como reina de las Estrellas. No muy lejos de allí, al borde del gran desierto egipcio, vive Sarastro, el poderoso sumo sacerdote de una religión secreta. Sarastro, temido por sus enemigos, reside junto a sus sacerdotes en la sombra de las pirámides, rodeado de templos y jardines. Es responsable de los templos y de los sacerdotes, y gobierna con mano de hierro.

En el castillo de Sarastro se encuentra encerrada una importante prisionera, vigilada noche y día por el temible capitán de la guardia, Monostatos. Se trata de la princesa Pamina, hija de la reina de la Noche. Por supuesto, su encierro provoca una lucha terrible entre Sarastro y la reina. Pero hay algo más que preocupa a la reina: Sarastro tiene el poderoso Círculo del Sol, que satisface todos los deseos de su poseedor. La reina quiere el círculo porque había pertenecido a su esposo, pero Sarastro afirma que se lo dejó a él antes de morir. La enemistad se intensifica.

Por su parte, la reina posee una flauta mágica hecha por su esposo mucho tiempo atrás. El instrumento tiene poderes sorprendentes: tranquiliza a los animales salvajes, calma a los furiosos y pacifica la naturaleza y los elementos. Cuando el príncipe Tamino accede sin reservas a rescatar a Pamina, la dama entrega al joven la flauta para que le ayude en su búsqueda, pues ¿quién podría ser mejor propietario que un príncipe de corazón puro? Sin embargo, Tamino todavía debe aprender quién está de parte del Bien y quién defiende el Mal.

La ópera comienza cuando Tamino entra a trompicones en el reino de la reina de la Noche, donde conocerá a muchos personajes extraños que le conducirán a una aventura que cambiará su vida.

Wolfgang Amadeus Mozart, que escribió la música de *La flauta mágica*, empezó a componer a los cinco años. A los seis años ya daba conciertos para la emperatriz de Austria. Aunque escribió algunas de las piezas musicales más hermosas de la historia, murió muy pobre y con sólo treinta y cinco años.

La flauta mágica

WOLFGANG AMADEUS MOZART

El príncipe Tamino se encontraba en un lugar extraño e inhóspito, rodeado de maleza y con algún que otro árbol raro. Nunca había estado en aquella parte de Egipto. Había llegado hasta allí huyendo de una serpiente gigante, y observó apresurado las rocas que se elevaban a su alrededor. ¿Debía esconderse en aquel templo, o sería más seguro un grupo de árboles? Pero era demasiado tarde. Antes de que pudiese decidir nada, la lengua venenosa de la serpiente le golpeó en el cuello. El príncipe se desvaneció y cayó al suelo.

Cuando la serpiente iba a atacar a Tamino, tres misteriosas mujeres abrieron la puerta del templo. Pero las mujeres no le tenían miedo. Alzaron sus dagas de plata y pronunciaron unas palabras mágicas hasta que el animal cayó muerto junto al príncipe.

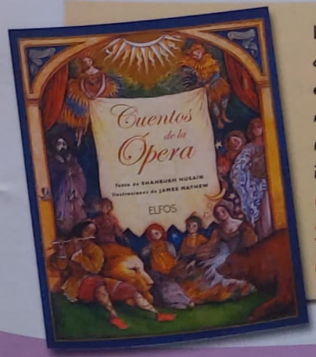
Las mujeres se acercaron lentamente a Tamino.

–Es muy apuesto –observó la primera.

–Y parece fuerte –dijo la segunda.

–Debemos avisar a la reina –opinó la tercera. Y desaparecieron tras las puertas del templo.

Tamino abrió los ojos y vio a la serpiente muerta. «¿Quién la habrá matado?», se preguntó. En aquel instante, oyó un sonido. Se levantó y se escondió tras un árbol cuando un hombre extraño cubierto de plumas, apareció haciendo cabriolas como un pájaro.



La ópera nació en Florencia, Italia, a principios del siglo XVII cuando se empezó a incluir música en las representaciones. Muchos cuentos formaron parte de estas obras y en este libro se recogen algunos de ellos, con historias muy interesantes y unas ilustraciones preciosas.

CUENTOS DE LA ÓPERA con textos de Shahrukh Husain. Ilustraciones de James Mayhew. Editorial ELFOS.

Rollitos de espárragos

UN APERITIVO MUY ESPECIAL

ES UNA RECETA SENCILLA PERO ESTÁ BUENÍSIMA Y QUEDA MUY BIEN PRESENTADA. PARA HACERLA SÓLO TIENES QUE SEGUIR ATENTAMENTE LAS EXPLICACIONES.

INGREDIENTES

Para 8 rollitos:
- 4 lonchas de jamón cocido, o York.
- 1 paquete de queso suave y cremoso en lonchas, tipo Tranchettes.
- 1 tarro de puntas de espárragos.
- 1/2 pimiento verde.
- 1/2 pimiento rojo.
- Aceite de oliva.
- Vinagre.
- Palillos para sujetar.

CÓMO SE HACE

1. Colocamos una loncha de jamón en un plato o sobre una tabla de cocina y la cubrimos con dos lonchas de queso por encima.

2. En el centro de una de las lonchas de queso colocamos dos puntas de espárragos enfrentadas, tal como se ve en la foto, para que las puntas sobresalgan un poco por los bordes.

3. Enrollamos las lonchas de jamón y queso sobre los espárragos.

4. Las sujetamos con dos palillos, de forma que al dividir el rollo en dos, cada palillo quede centrado sobre su mitad.

5. Cortamos cada rollo por el centro, donde se juntan las dos puntas de los espárragos. Recuerda que debes utilizar el cuchillo con cuidado; si eres pequeña, pide ayuda a un adulto.

6. Picamos los medios pimientos rojos y verdes en juliana, es decir, en tiras finas y luego hacemos trocitos cuadrados y pequeños. Ten cuidado con los deditos.

7. Aliñamos con un chorrito de vinagre y aceite de oliva y mezclamos bien. También podemos sustituir el vinagre por un poquito de limón.

8. Colocamos los rollitos en un plato o fuente, enfrentados de forma simétrica y con las puntas hacia dentro. Decoramos con el pimiento picado en el centro.
Reserva en la nevera para tomar muy frío. Si no te gusta el queso, prueba sólo con jamón y espárrago.

¡SUSCRÍBETE!

No tendrás que preocuparte de buscarla en el kiosco. ¡No te faltará ninguna!, la revista llegará puntualmente a tu domicilio y ...

... ¡además recibirás GRATIS

este fabuloso regalo!

CUPÓN DE SUSCRIPCIÓN

Sí, deseo suscribirme a la revista "Tu amiga Lola" durante un año (12 números) a un precio de 27,50 euros (Canarias, 29,90 euros)

Nombre y apellidos del niño: ..... Fecha nacimiento: .....

Nombre del padre o tutor: .....

Calle o plaza: .....

Número: ..... Piso: ..... Localidad: .....

C.P.: ..... Provincia: ..... Teléfono: .....

FORMA DE PAGO

- ❑ Adjunto cheque a nombre de Alba Libros S. L. c/ Las Mercedes, 17 3º - 28020 Madrid
- ❑ Giro postal nº ..... a nombre de Alba Libros S. L. c/ Las Mercedes, 17 3º 28020 Madrid.

Números atrasados (sólo para España): Teléfono: 91 571 60 01

IMPORTANTE: No se admiten solicitudes contra reembolso.

SOPA DE LETRAS

E	A	M	O	L	G	F	E	C	B	A	E	U	M	I	S	A
K	O	B	H	Q	T	U	B	F	L	Q	V	R	C	R	M	O
C	E	L	I	A	D	U	B	U	L	O	N	T	E	L	A
B	L	G	U	N	L	L	U	I	L	A	A	C	S	A	E	N
S	Q	U	I	N	T	E	S	A	T	F	U	T	I	O	S
A	E	U	I	T	N	P	C	L	C	O	R	E	M	I	C
A	R	I	O	S	A	E	D	I	Q	M	T	I	C	L	C
Y	A	Z	U	I	S	I	U	E	A	T	F	E	I	S	R	E
P	N	E	P	R	E	S	E	N	T	I	O	C	L	A	R
A	U	M	A	C	C	O	Q	U	E	A	A	S	F	U	Q	E
I	E	P	O	L	M	A	R	Z	U	T	A	J	O	S	U	I
C	B	A	T	N	U	I	C	L	N	E	C	A	S	F	E	M
U	P	U	S	L	A	J	A	N	E	L	E	B	D	L	L	A
L	P	I	A	I	R	A	M	E	S	A	J	I	I	E	P	A
M	S	E	F	L	D	T	C	L	C	L	R	T	U	Q	U	F

CONCURSO RECORTABLES

Este mes es Irene Pilar Cano de Puertollano (Ciudad Real) la diseñadora que ha ganado un libro. ¡Felicidades Irene!

¡CONSÍGUELAS!

¿LAS TIENES TODAS?

Si te has perdido algún ejemplar de nuestra revista, puedes pedirlas llamando al Tel. 91 571 60 01. Te las enviaremos al mismo precio y con el regalo que lleva cada una.

A la venta en tu kiosco